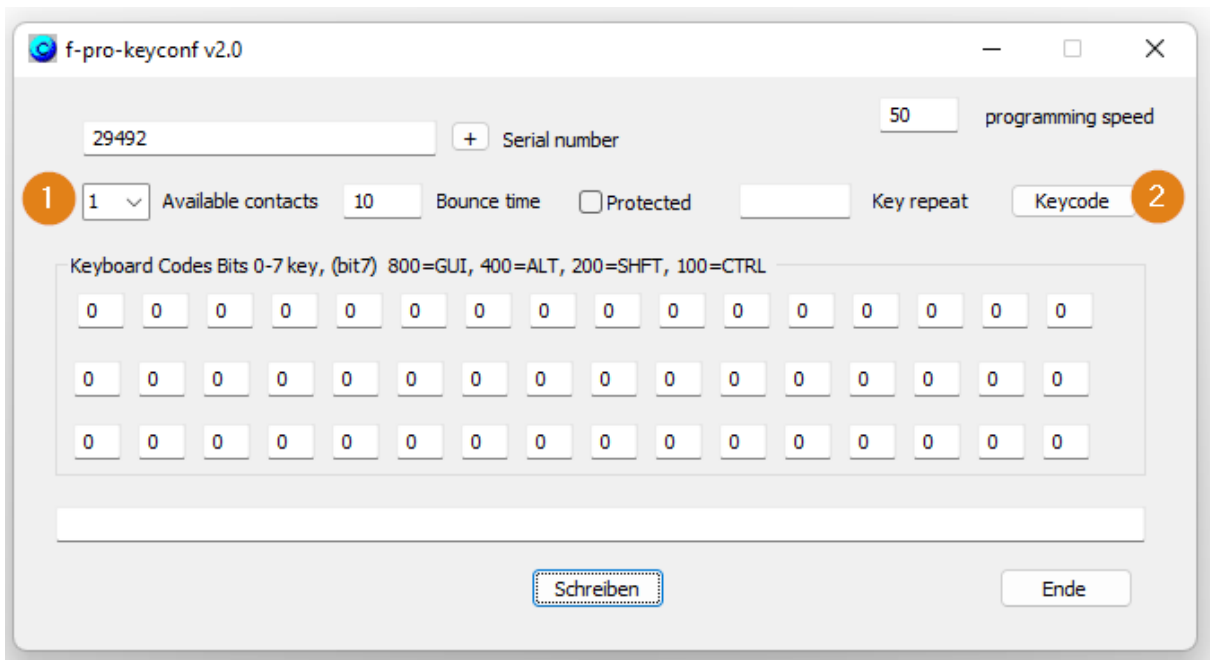
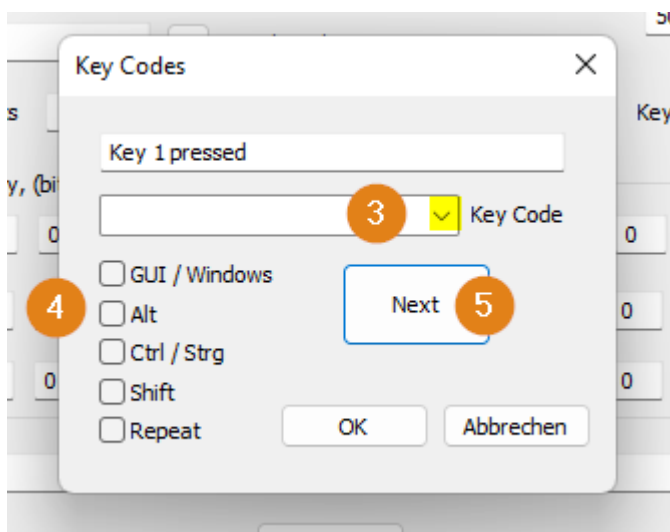


f-pro-keyConf v2.0– Anleitung

- f-pro USB-Taster an einen Windows Computer mit Standard-Tastatur anschließen. Es können bis zu 10 USB-Taster gleichzeitig programmiert werden.
- f-pro-KeyConf herunterladen und entpacken.
- Überprüfen, ob alle Lampen der Tastatur aus sind. Falls nicht die entsprechenden Tasten deaktivieren: CapsLock, Rollen oder Num-Pad
- f-pro-keyConf starten. Es erscheint:



- Anzahl der Taster pro USB-Gerät (Standard: 1)
- Über Keycode die zu programmierenden Tasten wählen



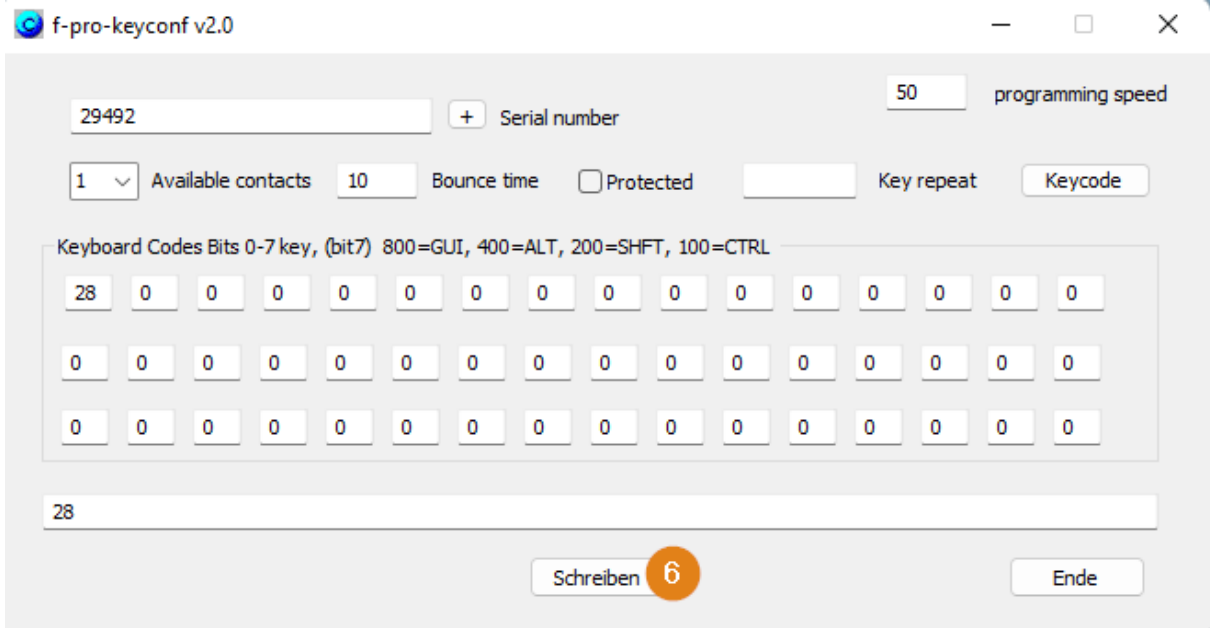
3. **Auswahl der Taste unbedingt** über das **Dropdownfeld**. Es startet mit der Taste 1 gedrückt (Key 1 pressed).

4. Bei Bedarf **Zusatztasten** hinzufügen (GUI/Windows = Command bei Apple, Repeat = Wiederholung der Tasten)

5. Mit **Next** zur nächsten zur programmierenden Taste: Taste 1 loslassen (Key 1 release) und

Vorgang 3-4. wiederholen.

Sind alle Tasten entsprechend der verfügbaren Tastenanzahl definiert, wird das Menü automatisch beendet.



6. Jetzt **Schreiben** drücken. Das Programmieren wird gestartet. Während des Programmierens weder die Maus bewegen oder die Tastatur nutzen. Die Tastaturlampen leuchten. Ein Countdown zeigt den Fortschritt im Anzeigefeld an. Es kann kurzfristig zu keiner Rückmeldung kommen.
7. Bei erfolgreicher Programmierung erscheint in dem Anzeigefeld: programming ok.
8. Nach erfolgter Programmierung kann der Taster direkt in Anzeigefeld programming ok ausprobiert werden.

Mögliche Fehler und weitere Informationen:

- Gerät ist nicht auf die Taste programmiert: 3. Zu programmierende Taste wurde manuell im Feld eingetragen. Bitte unbedingt das Auswahlfeld verwenden
- 6. Dialogfeld --- **Lock active!!** --- erscheint. Dann ist mindestens noch eine der folgenden Tasten aktiv: CapsLock, Rollen Num-Pad, obwohl die Leuchten der Tastatur aus sind. Drücken Sie OK. Aktivieren und deaktivieren Sie die drei Tasten.
- 7. Anzeigefeld ist leer. (Es steht kein programming ok) Es sollte für die Programmierung Schritte 2.-6. wiederholt werden. Hierfür am besten das USB-Gerät abziehen, etwa 5 Sekunde warten und dann mit gedrückter Taste neu einstecken. Gedrückt, da eventuell vorher versehentlich Protected ausgewählt gewesen sein könnte. Der Programmiervorgang ist ein Zusammenspiel der Tastatur und dem Rechner. Falls es nicht direkt funktioniert, bitte die Schritte wiederholen.

- Bei der Zusatztaste CTRL erscheint in manchen Fällen keine Rückmeldung mit programming ok. Bitte bei leerem Anzeigefeld die Programmierung im Anzeigefeld durch Drücken bzw. Los
- 8. MENU erscheint im Anzeigefeld. MENU steht für die Zusatztaste ALT
- Beim Anschluss des f-pro USB-Gerätes ertönt kein Windows USB Anschluss-Signal. Bitte wenden Sie sich an unseren Kundendienst. info@f-pro.de

Die „**Bounce Time**“ bestimmt, welche Zeit in Millisekunden zwischen den Tastendruckern vergehen muss. Damit wird das sog. Prellen verhindert. Empfohlener Wert ist 10.

Programming speed bestimmt die Geschwindigkeit beim Programmieren, sollte das Programm hängen, kann diese Zeit angepasst werden.

Wird das „**Protected**“ Feld aktiviert, kann der Taster später nur dann neu programmiert werden, wenn er in gedrücktem Zustand eingesteckt wurde.

Available contacts je f-pro Gerät:

f-pro Produkt	Available contacts
USB-Fußschalter, USB-Buzzer, USB-Handtaster, USB-Handtaster, USB-Konnektor (1er), USB-Sensor (Näherung) und (optisch)	1
USB-Konnektor (2er)	2
USB-Fußschalter (3er)	3
USB-Konnektor (8er), 8er Chipsatz	8